**«Новатор\_Web.Программирование. Unity3D»**

**Задание:**

**Создать компьютерную игру в жанре «Квест от первого лица».** Необходим 1 небольшой уровень с возможностью сводного перемещения игрока. На уровне должны быть мирные персонажи и несколько заданий, которые игрок может выполнить. Желательно, чтобы в игре присутствовал инвентарь. Разрешается пользоваться любыми ресурсами из любых источников: 3D-модели, звуки, текстуры, изображения. НО сам проект и код должны быть оригинальным! Чем более творчески подойдете к игре, тем лучше.

**Для выполнения необходимо использовать движок Unity3D и язык C#.**

[**https://unity3d.com/ru/learn/tutorials**](https://unity3d.com/ru/learn/tutorials) **– официальные уроки по Unity3D.**

[**https://opengameart.org/**](https://opengameart.org/) **– отсюда можно брать ресурсы для создания игры.**

[**https://www.google.ru/**](https://www.google.ru/) **– там можно найти и уроки и ресурсы : )**

**Скачать и установить Unity3D –** [**https://store.unity.com/products/unity-personal**](https://store.unity.com/products/unity-personal)

**Порядок участия и оформления конкурсной работы:**

1. Разработать игру, отвечающую всем требованиям конкурсного задания.
2. Сделать скриншот, демонстрирующий интерфейс вашей игры.
3. Заполнить пояснительную записку (см.ниже).
4. Отправить письмо, содержащее пояснительную записку и один архив с папкой проекта и скриншотом на электронную почту: [novatorweb@gmail.com](https://vk.com/write?email=novatorweb@gmail.com). Проект можно отправить в виде ссылки с облачного хранилища: Google Drive, Яндекс Диск и другие. В теме указать название конкурса – **«IT».**

**Конкурсная работа должна быть отправлена не позднее 25 ноября 2019 года.​**

**Примечание.** Принимаются так же незавершенные работы. Незавершенные работы будут оцениваться (подробнее в пункте Критерии оценки).

**Критерии оценки:**

1. Оригинальность подхода в создании игры.
2. Оптимальность и аккуратность кода.
3. Завершенность работы (оцениваться будут также незавершенные работы).
4. Оформление объектов и игрового поля.

**Пояснительная записка**

|  |  |
| --- | --- |
| **ФИО участника** |  |
| **Контактный телефон** |  |
| **Город (населенный пункт)** |  |
| **Образовательное учреждение, класс (группа)** |  |
| **Название проекта** |  |
| **Описание игры** |  |